Torres de Hanoi:

Ao executar o código das torres de hanoi o sistema solicita a quantidade de discos desejados para a torre, ao informar o número de discos o sistema mostra o número minimo de movimentos que devem serem realizados para mover todos os discos do pino A para o pino C sem que um disco maior fique sobre o disco menor, isso é possivel pela técnica de recursividade onde o metodo **void moverDiscos(int n, char a,char c,char b)** é chamado varias vezes dentro do seu proprio corpo de estrutura, exemplo:

void moverDiscos(int n, char a,char c,char b){

if(n==1){

System.out.printf("Mover um disco de %c para %s\n",a,c);

nmov++;

}else{

//chamada do metodo abaixo:

**moverDiscos(n-1, a,b,c);**

**moverDiscos(1,a,c,b);**

**moverDiscos(n-1,b,c,a);**

}

}

O procedimento de recursividade é usado para realizar os movimentos dos pinos sem que um pino maior fique sobre um pino menor.